

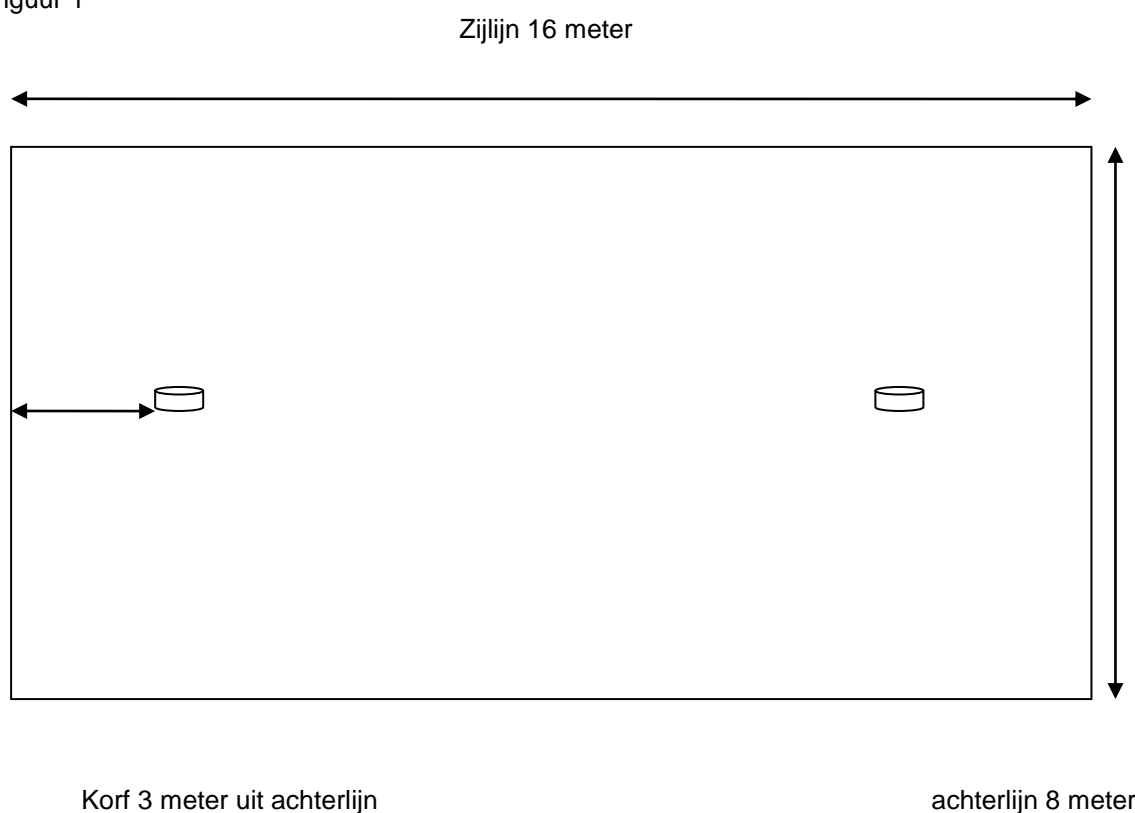
SPELREGELS BEACH KORFBAL – TOPSPORT 3-3

Beachkorfbal is een attractieve, gezellige en inspannende korfbalvariant. Het wordt gespeeld op een veld van 8 x 16 meter met twee korven op 3 meter uit de achterlijn (zie figuur 1). Er wordt drie tegen drie gespeeld. Een team bestaat maximaal uit twee dames en twee heren. Een wedstrijd bestaat uit 4 kwarten van 120 seconden. Eerste kwart 2 dames en 1 heer, tweede kwart 2 heren en 1 dame, derde kwart 2 dames en 1 heer en het laatste kwart 2 heren en 1 dame. Er mag niet gewisseld worden tijdens de 120 seconden die het kwart duurt.

1. Speelveld

De afmeting van het speelveld bedraagt 8 x 16 meter.

Figuur 1



2. Veldmarkering

De veldmarkering bestaat uit de officiële felgekleurde IKF belijningsset van 8 m x 16 m inclusief verankering, (voor meer informatie neem contact op met het KNKV, IKF) of rood/wit afzetlint bevestigd door middel van een houten haring die enkele centimeters in het zand is geslagen.

3. Straffen

Straffen die worden gegeven door de scheidsrechter bestaan uit **1:** spelhervatting **2:** vrij schot **3:** gele kaart wat direct tot een tijdstraf leidt van tot het einde van het kwart **4:** Rode kaart, verwijdering tot einde wedstrijd. **5:** tijdstraffen



Spelhervatting:

Bij een lichte overtreding waarbij er geen voordeel gegeven kan worden zal de scheidsrechter voor een lichte overtreding fluiten. De bal wordt door de degene die balbezit krijgt wordt opgepakt en er wordt direct door gespeeld. Hierbij zal de scheidsrechter niet nogmaals fluiten. De overtredende partij dient de bal direct neer te leggen zodat er direct doorgespeeld kan worden. Indien deze persoon hinderlijk de bal meeneemt of weg gooit/trapt zal dit bestraft worden met een gele kaart.

Vrij schot:

Een zware overtreding wordt bestraft met een vrij schot vanaf de zij of achterlijn. Na de overtreding moet dit schot binnen 4 seconden genomen zijn. De scheidsrechter fluit voor een zware overtreding en op het moment dat de vrij bal nemer de bal in zijn bezit heeft zal de scheidsrechter van 4 naar 0 aftellen en in die tijd moet de vrije bal nemer de vrije bal genomen hebben. De vrije bal wordt genomen op de zij of achterlijn, de plaats wordt bepaald door de speler. Na nemen van vrije bal wordt er direct weer doorgespeeld.

Het kan zijn dat in de actie dat de scheidsrechter gefloten heeft voor een zware overtreding dat de aanvaller alsnog weet te scoren, dan telt deze goal en zal er ook nog een vrije worp volgen. Deze dient genomen te worden door de persoon waar de overtreding op gemaakt is.

Gele kaart:

Een gele kaart zal verwijdering van de overtreder betekenen. Er wordt doorgespeeld met 2 tegen 3 tot aan het einde van het kwart. Een gele kaart zal gegeven worden bij extreme overtredingen en commentaar op de scheidsrechter. 2 gele kaarten betekend geen rode kaart.

Rode kaart:

Een rode kaart betekent verwijdering tot aan het einde van de wedstrijd. Er komt dus geen nieuwe speler in. De rest van de wedstrijd wordt dan gespeeld met 1 man en 1 vrouw.

Tijdstraffen:

De scheidsrechter bepaalt wanneer er een tijdstrafvoertreding plaatsvindt. Indien de scheidsrechter de aanval te lang vindt duren geeft deze d.m.v. het opsteken van de hand aan dat er binnen 5 seconden een doelpoging gedaan moet worden.

4. Verdedigd doelen

Het verdedigd doelen is totaal niet van toepassing bij beachkorfbal. Iedereen mag tevens iedereen verdedigen waardoor de huidige snijregel komt te vervallen.

5. Team

Een team bestaat uit maximaal vier spelers, verdeeld in twee mannen en twee vrouwen, waarvan drie spelers in het veld staan. De wisselspeler dient zich te begeven in de daarvoor aangewezen ruimte naast het speelveld.

6. Blessures

In geval van een blessure zal gewoon doorgespeeld worden. Indien er een heer zich blesseert dan zal er doorgespeeld worden met 2 dames en 1 heer. Indien er een dame zich blesseert dan zal er



doorgespeeld worden met 1 heer en 1 dame in kwart 1 en kwart 3, in kwart 2 en kwart 4 wordt er gewoon met 2 heren en 1 dame gespeeld. Bij een tweede blessure is de wedstrijd afgelopen en wordt er met 5-0 verloren.

LET OP: er kan in overweging genomen worden om de wissel pas mogelijk te maken aan het einde van een kwart, anders kan er fraude plaatsvinden als de minste speler in het veld staat en ze willen de beste weer terug zetten. Ze kunnen een blessure faken.

7. Aanvoerder

Van elke ploeg is één van de spelers aanvoerder. Maak duidelijk zichtbaar dat deze persoon aanvoerder is.

8. Wedstrijdduur

De speeltijd bedraagt 4 x 2 minuten, na einde kwart 45 seconde rust. Tussen de wedstrijden wordt rekening gehouden met 3 minuten opsteltijd. De tijd staat stil indien de bal uit is, bij een blessure en wanneer de scheidsrechter moet optreden voor een kaart. De scheidsrechter geeft dit zelf aan.

9. Doelpunt

Elk doelpunt is 1 punt waard.

10. Uitworp

Het spel start met een sprongbal tussen 2 spelers die het team zelf aanwijst. Eerst kwart 2 vrouwen, tweede kwart 2 mannen, derde kwart 2 vrouwen en het vierde kwart 2 mannen. De bal moet getikt worden en door een andere persoon gevangen of opgepakt worden. Iedere speler start op zijn eigen helft. Nadat de scheidsrechter heeft gefloten voor de start is iedereen vrij. Na een doelpunt moet er contact zijn geweest tussen de bal en de paal voordat er doorgespeeld mag worden.

11. Coach

Bij een ploeg kan een coach aanwezig zijn. Het is voor de coach niet toegestaan het speelveld te betreden. Het is voor de coach niet toegestaan zijn spelers aanwijzingen te geven. Tijdens de wedstrijd is de coach volledig uitgesloten aan deelname op het speelveld of ander commentaar vanuit een positie dichtbij de spelers

12. Kleding en schoeisel

De spelers van iedere ploeg dienen gekleed te zijn in uniforme sportkleding, die voldoende te onderscheiden is van die van de andere ploeg. Het is hierbij wel toegestaan dat de shirts van mannen en dames afwijkt qua model. De deelnemers worden geacht twee kleuren tenue bij zich te hebben. De scheidsrechter is gekleed in een sporttenue, dat voldoende afwijkt van dat van beide ploegen. Het is de spelers verboden voorwerpen te dragen die tijdens het spel letsel kunnen veroorzaken. Daarnaast is het dragen van schoenen ook verboden. Advies op stranden met veel schelpen is om sokken aan te doen.

13. Korfbalpaal

De korfbalpaal is ± 30 cm ingegraven (op 3 meter vanaf van de achterlijn) om letsel te voorkomen. Hierdoor ligt het hoogste punt van de korfbalpaal minimaal op 3.20 meter

14. Korf

Tegen elke paal wordt aan de naar het midden gekeerde kant een korf bevestigd. De korven zijn cilindervormig zonder bodem, hebben een hoogte van 23,5 - 25,0 cm, een binnenrandse diameter van 39,0 - 41,0 cm aan de bovenkant en 40,0 - 42,0 cm aan de onderkant en een bovenrand van 2,0 - 3,0 cm breedte. Zij zijn gemaakt van kunststof, zijn éénkleurig (bij voorkeur rood) en onderling gelijk. De kleur van de korf moet voldoende contrasteren met de achtergrond.



De bevestiging van de korf aan de paal moet voldoen aan de volgende voorwaarden:

- zij mag geen onderlinge beweging toelaten;
- de paal mag niet boven de korf uitsteken;
- in- noch uitwendig mogen uitsteeksels van meer dan 1,0 cm voorkomen;
- een metalen steun onder de korf is slechts toelaatbaar aan de paalzijde over ten hoogste een kwart van de omtrek;
- metalen strippen tegen de buitenzijde van de korf zijn slechts toelaatbaar over ten hoogste een derde van de omtrek.

15. Bal

Er wordt gespeeld met een ronde bal nr. 5, bij voorkeur een felle bal.

16. Winnen

De wedstrijd is gewonnen als je meer hebt gescoord dan je tegenstander.

